

附件

1、对招标文件第一章

招标文件要求	澄清说明
简要技术指标 本项目核心需求为搭建两大功能模块：一是沉浸式人员胜任力评估模块，采用 CAVE 技术构建多人沉浸式近真实虚拟环境模拟系统，实现高危、高成本、难复现的实景场景 1:1 虚拟化还原，提供安全的“极限测试场”；二是眼动实时监测的 VR 场景模拟模块，实现人员在虚拟场景中的视觉注意力、风险识别轨迹、决策反应等微观行为数据的精准采集。	沉浸式人员胜任力评估模块主要通过构建近真实的虚拟模拟场景，实现高危、高成本、难复现等场景下的人员反应、人机交互的相关研究，同时用户可自定义场景构建。可考虑场景范围包括但不限于：高海拔：雪山、草地等；低海拔：雨林、城市场景、沙漠等；低于海拔：海面、海底等，并支持定制化场景满足应用方需求。 眼动实时监测的 VR 场景模拟模块目标是实现人员在虚拟场景中的视觉相关数据测试，包括但不限于视觉注意力、风险识别轨迹、决策反应等。

2、对招标文件第三章“（一）招标需求-二、技术要求”中相关内容进行澄清。

条款号	招标文件要求	澄清说明
1、	沉浸式人员胜任力评估模块	
1.8.5	提供≥20 个的内置场景源。	提供≥20 个内置场景源：要求为近真实虚拟环境模拟，实现高危、高成本、难复现场景模拟，同时用户可自定义场景构建。可考虑场景范围包括但不限于：高海拔：雪山、草地等；低海拔：雨林、城市场景、沙漠等；低于海拔：海面、海底等，并支持定制化场景满足应用方需求。
2、	眼动实时监测的 VR 场景模拟模块	
2.7	软件功能要求	招标文件所述软件功能要求均为软件通用要求，该功能不因应用场景受限或改变。